

Vincent Torres

Assistant Game Designer

22 ans

06 71 50 69 88

contact@khamsou.fr

Expériences

Projets tuteurés

Game Designer et chef de projet sur **Exode** (Février 2016 - Avril 2016)

- Jeu encore soumis à une clause de confidentialité
- Définition des règles de gameplay, équilibrage, ambiance.
- Gestion du projet avec Trello, Slack et méthodes Agile
- Développement sur Construct2

Game Designer sur **Amère Marée** (Octobre 2015 - Décembre 2015)

- Radical game sur le thème de la surpêche
- Définition des règles de gameplay et de la trame narrative
- Développement sur Multimedia Fusion 2.5
- Participation à la gestion de projet

Playtests

- **Furi**, par *The Game Bakers* à Montpellier (2015-2016)
- **Out There: Ω Edition "Multiverse II"** par Mi-Clos Studio (2016)

Game Jams

- Participation à de nombreuses Games Jams : Global, Emotional, MIG...
- Game Design, gestion de projet et programmation

Tous les jeux que j'ai réalisés sont jouables sur www.khamsou.fr

Formation

Bac ES (Anglais)
à Montpellier

DUT SRC à
Dijon

DUETI Web Technologies
à Edinburgh

**Licence Pro Métiers du
Jeu Vidéo à Montpellier**

2011

2014

2015

2016

Intérêts

- Amateur de cultures alternatives et engagées.
- Cinéma, bande dessinée, musique, littérature et jeu vidéo de tout horizon et genre.
- Géopolitique, médias, écologie, sociologie.
- Culture japonaise en général.

Étude du game design, conception de jeux vidéo, approche multidisciplinaire

Compétences

Conception de jeux vidéo

- Construct 2 (3 jeux)
- Multimedia Fusion (3 jeux)
- GameMaker (1 jeu)

Conception multimédia

- Photoshop
- Illustrator
- InDesign
- Premiere
- Audacity
- Suites Office

Développement web

- HTML5 / CSS3
- PHP / MySQL
- Javascript / jQuery
- Laravel, Wordpress, Kirby

Langues

- Anglais professionnel
- Espagnol usuel
- Rudiments de Japonais